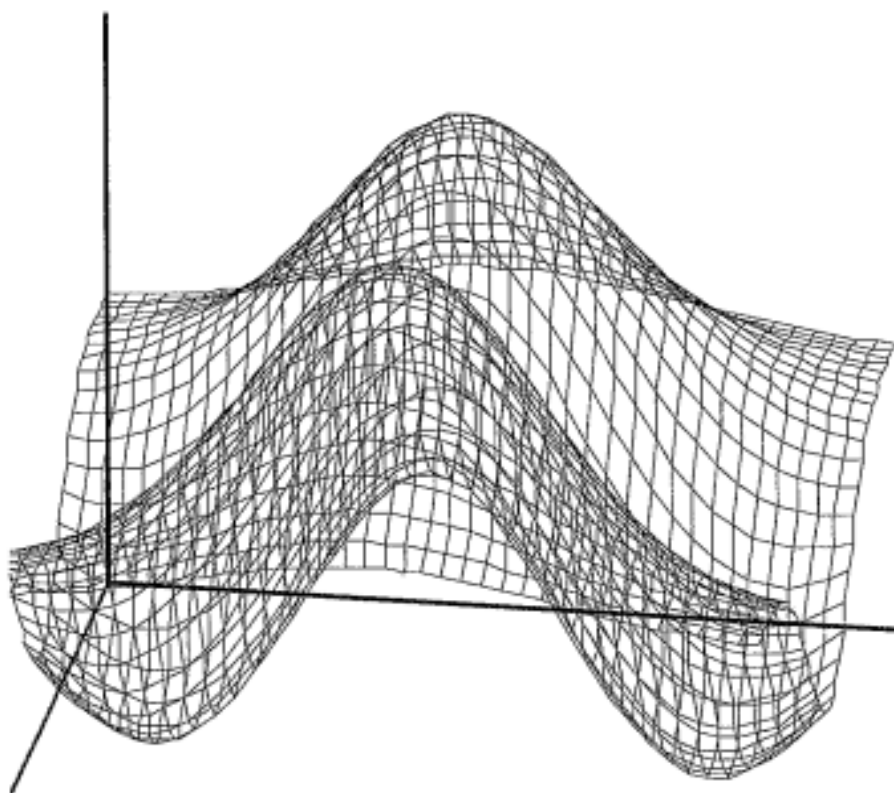


MATLAB

Usean muuttujan funktiot

Timo Mäkelä



12. USEAN MUUTTUJAN FUNKTIOT

12.1 Vektorikentät

Vektoriarvoista funktiota sanotaan **vektorikentäksi**. Esimerkiksi tason vektorikenttä on vektoriarvoinen kahden muuttujan funktio

$$\vec{F}(x, y) = f_1(x, y)\vec{i} + f_2(x, y)\vec{j}.$$

Tason vektorikenttä voidaan havainnollistaa **nuolikuviolla**, joka saadaan aikaiseksi komennolla **quiver(X,Y,U,V)**,

missä **X**, **Y**, **U** ja **V** ovat saman kokoisia matriiseja, joilla on seuraavat merkitykset:

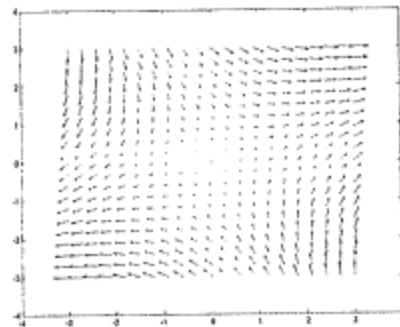
(X_{ij}, Y_{ij}) ilmoittaa tason pisteen, johon vektori $U_{ij}\vec{i} + V_{ij}\vec{j}$ piirretään. MATLAB skaalaa piirrettävät vektorit sopivasti.

Esim. Piirretään vektorikenttä

$$\vec{F}(x, y) = (x + y)\vec{i} + (x - y)\vec{j}$$

välillä $-3 \leq x \leq 3$, $-3 \leq y \leq 3$.

```
>> [X,Y] = meshgrid(-3:3:3);
>> U = X+Y;
>> V = X-Y;
>> quiver(X,Y,U,V)
```



12.2 Gradientti

Derivoituvan kahden muuttujan funktion $f(x, y)$ **gradientilla** tarkoitetaan tasovektoria

$$\nabla f(x, y) = \frac{\partial}{\partial x} f(x, y)\vec{i} + \frac{\partial}{\partial y} f(x, y)\vec{j},$$

missä

$$\frac{\partial}{\partial x} f(x, y) \text{ ja } \frac{\partial}{\partial y} f(x, y)$$

ovat funktion f osittaisderivaattoja x :n ja y :n suhteen. Gradientti on siis tason vektorikenttä.

Kolmen muuttujan funktion $f(x, y, z)$ gradientti määritellään vastaavasti

$$\nabla f(x, y) = \frac{\partial}{\partial x} f(x, y)\vec{i} + \frac{\partial}{\partial y} f(x, y)\vec{j} + \frac{\partial}{\partial z} f(x, y)\vec{k}.$$

Tämä yleistyy useamman muuttujan funktioihin.

Pisteessä p funktion arvot

- kasvavat nopeimmin gradientin suuntaan $\nabla f(p)$ ja
- pienenevät nopeimmin gradientille vastakkaiseen suuntaan $-\nabla f(p)$.

Kahden muuttujan funktion $f(x, y)$ gradientin laskemiseksi on ensin muodostettava matriisi

$$F = \begin{bmatrix} f(x, y) & f(x + h_1, y) & \cdots & f(x + nh_1, y) \\ f(x, y + h_2) & f(x + h_1, y + h_2) & \cdots & f(x + nh_1, y + h_2) \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ f(x, y + mh_2) & f(x + h_1, y + mh_2) & \cdots & f(x + nh_1, y + mh_2) \end{bmatrix}.$$

Gradientti muodostetaan nyt komennolla

$$[F_x, F_y] = \text{gradient}(F, h_1, h_2),$$

missä

- **F** on yo. muotoa oleva matriisi
- **h1** on muuttujan x muutos siirryttäessä sarakkeelta toiselle
- **h2** on muuttujan y muutos siirryttäessä riviltä toiselle

Tuloksena saadaan matriisit

- **F_x**, jossa on likiarvot osittaisderivaatoilla $\frac{\partial}{\partial x} f(x, y)$
- **F_y**, jossa on likiarvot osittaisderivaatoilla $\frac{\partial}{\partial y} f(x, y)$

Matriisit **F_x** ja **F_y** ovat samaa kertalukua kuin matriisi **F**. Matriisin **F_x** alkiot ovat seuraavan matriisin likiarvot (vastaavasti **F_y**):

$$F_x \approx \begin{bmatrix} \frac{\partial}{\partial x} f(x, y) & \frac{\partial}{\partial x} f(x+h_1, y) & \cdots & \frac{\partial}{\partial x} f(x+nh_1, y) \\ \frac{\partial}{\partial x} f(x, y+h_2) & \frac{\partial}{\partial x} f(x+h_1, y+h_2) & \cdots & \frac{\partial}{\partial x} f(x+nh_1, y+h_2) \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ \frac{\partial}{\partial x} f(x, y+mh_2) & \frac{\partial}{\partial x} f(x+h_1, y+mh_2) & \cdots & \frac{\partial}{\partial x} f(x+nh_1, y+mh_2) \end{bmatrix}$$

Komennolla on lyhyemmät muodot:

- Komento

$$[F_x, F_y] = \text{gradient}(F, h)$$

tarkoittaa komentoa `[Fx, Fy] = gradient(F, h, h)`

- Komento

$$[F_x, F_y] = \text{gradient}(F)$$

tarkoittaa komentoa `[Fx, Fy] = gradient(F, 1, 1)`

Tämä yleistyy kolmen ja useamman muuttujan funktioihin. Tällöin lähtökohtana on 3- tai useampiulotteinen taulukko **F**.

Mitä pienempiä parametrien **h1** ja **h2** itseisarvot ovat, sitä tarkempi likiarvo funktion gradientille saadaan.

Esim. Määritetään funktion $f(x, y) = xe^{-x^2-y^2}$ gradientti välillä $-2 \leq x \leq 2$, $-2 \leq y \leq 2$, askelpituus on 0,2.

```
>> [X,Y] = meshgrid(-2:.2:2);
>> Z = X.*exp(-X.^2 - Y.^2);
>> [DX,DY] = gradient(Z, .2);
```

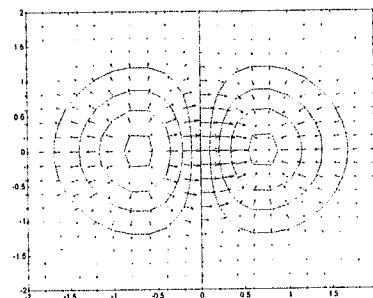
Piirretään funktion f tasa-arvokäyrästä

```
>> contour(X, Y, Z)
>> hold on
```

ja gradienttikenttä nuolikuviona

```
>> quiver(X, Y, DX, DY)
>> hold off
```

Kuvasta nähdään, missä funktion kasvusuunta ja suhteellinen kasvunopeus eri pisteissä.



Kahden muuttujan funktion gradientti voidaan laskea myös seuraavalla ohjelmalla

```
function [d1,d2] = grad(fun,x,y,h)
d1 = (feval(fun,x+h,y)-feval(fun,x-h,y))/(2*h);
d2 = (feval(fun,x,y+h)-feval(fun,x,y-h))/(2*h);
```

Ohjelman parametrit ovat

- **fun** otin derivoitavaan funktioon
- **x** ja **y** määrittävät pisteen **(x,y)**, jossa gradientti lasketaan
- **h** on askelpituus

Esim. Määritetään funktion $f(x,y) = xe^{-x^2-y^2}$ gradientti pisteessä (0,5; 1):

```
>> [dx,dy] = grad(inline('x .* exp(-x.^2 - y.^2)'),0.5,1,0.01)
dx =
    0.1433
dy =
   -0.2865
```

Siis gradientti on vektori

$0,1433\vec{i} - 0,2865\vec{j}$

12.3 Minimointi ja maksimointi

12.3.1 Perusmuoto

Usean muuttujan funktion³ **f(x)** lokaali minimikohta voidaan määrittää komennolla

```
x = fminsearch(@fun, x0),
```

missä

- **@fun** on otin tiedostossa **fun.m** sijaitsevaan funktioon. Funktio annetaan muodossa
function y = fun(x)

...

```
y = ...      % Funktion f(x) arvo pisteessä x.
```

missä **x** on vektori.

- **x0** on vektori, joka sisältää minimikohdan alkuarvauksen

Tuloksena saadaan

- vektori **x**, joka sisältää minimikohdan likiarvon.

Jos funktio **f(x)** ei sijaitse tiedostossa lokaali minimikohta voidaan määrittää komennolla

```
x = fminsearch(inline('f(x)'), x0),
```

jossa käytetään *inline-objektia*.

Jos komento annetaan muodossa

```
[x,fval] = fminsearch(...),
```

³ Argumentti **x** on vektori.

niin tulokseksi saadaan minimikohdan likiarvon \mathbf{x} lisäksi minimoitavan funktion arvo \mathbf{fval} kohdassa \mathbf{x} .

Funktion **fminsearch** käyttää minimin etsimiseen simpleksi-hakumenetelmää. Tämä on suora menetelmä, joka ei käytä hyväksi gradienttia. Menetelmä lähtee liikkeelle annetusta alkuarvauksesta.

Esim. Edellisen kappaleen esimerkin kuvasta havaitaan, että funktiolla $f(x, y) = xe^{-x^2-y^2}$ on lokaali minikohta lähellä pistettä $(0,7; 0)$. Lasketaan tämä tarkemmin.

Otinta käyttäen:

m-tiedosto fun.m:

```
function y = fun(x);
y = x(1)*exp(-x(1)^2-x(2)^2);
```

komento:

```
>> [x, arvo] = fminsearch(@fun, [-0.7, 0])
x =
   -0.7071    0.0000
arvo =
   -0.4289
```

Inline-objektia käyttäen:

```
>> [x, arvo] = fminsearch(inline('x(1)*exp(-x(1)^2-x(2)^2)'), [-0.7, 0])
x =
   -0.7071    0.0000
arvo =
   -0.4289
```

Molemmissa tapauksessa saadaan minikohdaksi $(-0,7071;0)$ ja minimiarvoksi $-0,4289$.

Koska

funktion $\mathbf{f}(\mathbf{x})$ lokaali maksimikohta on funktion $-\mathbf{f}(\mathbf{x})$ lokaali minimikohta,
voidaan lokaali maksimikohta määritetää seuraavasti:

$\mathbf{x} = \mathbf{fminsearch}(\mathbf{inline}('-\mathbf{fun}(\mathbf{x})'), \mathbf{x0});$

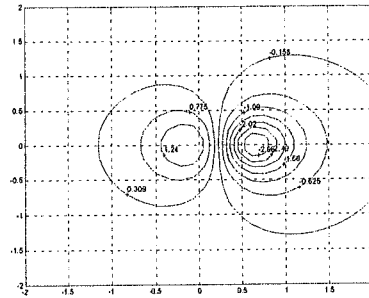
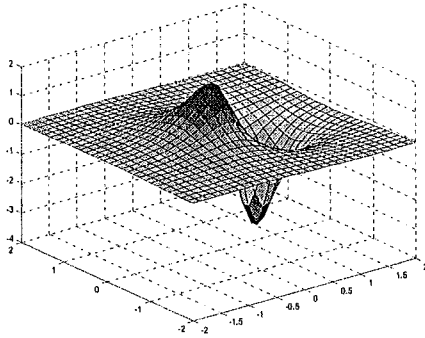
Esim. Määritetään funktion $f(x, y) = \frac{1}{0,3 + x^2 + y^2} - \frac{1}{0,2 + (x - 0,6)^2 + y^2}$ mahdolliset lokaalit

maksimi ja minikohdat.

Ratkaisu: Piirretään funktion $z = f(x, y)$ kuvaaja.

```
>> [X, Y] = meshgrid(linspace(-2, 2, 30));
>> Z = 1./(0.3+X.^2+Y.^2)-1./(0.2+(X-0.6).^2+Y.^2);
>> figure(1)
>> surf(X, Y, Z);
>> figure(2)
>> C = contour(X, Y, Z, 10); clabel(C);
```

Kuvista nähdään, että funktiolla on lokaali minimi pisteessä (0,7;0) ja lokaali maksimi pisteessä (-0,2;0). Määritetään pisteet tarkemmin. Lasketaan myös arvot näissä pisteissä.



Muodostetaan m-tiedosto fun.m:

```
function z = fun(v);
x = v(1); y = v(2);
z = 1/(0.3+x^2+y^2)-1/(0.2+(x-0.6)^2+y^2);
```

Lokaali minimi:

```
>> [x,f] = fminsearch(@fun,[0.7,0])
x =
    0.6510    0.0000
f =
   -3.5542
```

Lokaali maksimi:

```
>> [x,f] = fminsearch(inline('-fun(x)'),[-0.2,0])
x =
   -0.1357    0.0000
f =
   -1.7915
>> -f
ans =
    1.7915
```

Siis funktiolla on lokaali minimi -3,5542 pisteessä (0,6510; 0) ja lokaali maksimi 1,7915 pisteessä (-0,1357; 0).

12.3.2 Lisäparametrit

Jos lokaalin minimikohdan määrittämisessä on ongelmia, voidaan turvautua komennon laajempaan muotoon joka on seuraava:

```
[x,fval,exitflag,output] = fminsearch(fun, x0,asetukset),
```

missä **x**, **flag**, **fun** ja **x0** ovat kuten edellä ja

- **exitflag** kuvaa numeerisen menetelmän onnistumista:
 - >0: numeerinen menetelmä konvergoi ratkaisuun **x**
 - 0: iteraatioiden maksimimäärä saavutettu
 - <0: numeerinen menetelmä ei konvergoi.
- **output** tietue muuttuja⁴, joka kuvaa minimointia:
 - **output.algorithm**: käytetty menetelmä

⁴ Tietueita käsitellään ohjelmoinnin yhteydessä.

- **output.funcCount**: funktiokutsujen lukumäärä
- **output.iterations**: iteraatioiden määrä.
- **asetukset** joilla voidaan vaikuttaa minimointiin. Tämä on tietuemuuttuja sisältää mm. seuraavat kentät:
 - **TolX**: iteraation lopetustoleranssi (oletus. 1e-4)
 - **MaxIter**: iteraatiokierrosten maksimimäärä
 - **MaxFunEvals**: funktion laskentakertojen maksimimäärä.
 - **Display**: välitulosten esittäminen:
 - 'off': ei esitetä
 - 'final': vain lopputulos
 - 'iter': jokaisen iteraation tulos esitetään
 - 'notify': (oletusarvo) tulos esitetään vain, jos menetelmä ei konvergoi

Asetukset asetetaan voimaan **optimset**-funktiolla seuraavasti:

```
asetukset = optimset('asetus1', arvo1, 'asetus2', arvo2, ...)
```

Asetuksia muutetaan komennolla

```
asetukset = optimset(vanha_asetus, 'asetus1', arvo1, 'asetus2', arvo2, ...)
```

Asetus voidaan tulostaa **optimget**-funktiolla:

```
optimget(asetukset, 'nimi')
```

Esim. Tarkastellaan aiemman esimerkin funktion $f(x,y) = \frac{1}{0,3+x^2+y^2} - \frac{1}{0,2+(x-0,6)^2+y^2}$

lokaalin minimikohdan saavuttamista lähtien alkuarvauksesta 0,7. Tulostetaan jokaisen iteraation tulos.

Asetetaan asetukset:

```
>> asetukset = optimset('Display', 'iter')
asetukset =
    ActiveConstrTol: []
    DerivativeCheck: []
    Diagnostics: []
    DiffMaxChange: []
    DiffMinChange: []
    Display: 'iter'
    GoalsExactAchieve: []
```

Määritetään lokaali minimikohta:

```
>> [x,f] = fminsearch(@fun,[0.7,0],asetukset)
Iteration   Func-count   min f(x)      Procedure
     1         3      -3.49608     initial
     2         5      -3.54926     reflect
     3         7      -3.5539      expand
     4         9      -3.5539      contract outside
     5        11      -3.5539      contract inside
     6        13      -3.5539      contract inside
     7        15      -3.55405     contract inside
     8        17      -3.5542      contract inside
     9        18      -3.5542      reflect
    10        20      -3.5542      contract inside
    11        22      -3.5542      contract outside
```

12	24	-3.55421	contract inside
13	25	-3.55421	reflect
14	27	-3.55421	contract inside
15	29	-3.55421	contract inside
16	31	-3.55421	contract outside
17	33	-3.55421	reflect
18	35	-3.55421	contract inside
19	37	-3.55421	contract inside

Optimization terminated successfully:
the current x satisfies the termination criteria using OPTIONS.TolX of
1.000000e-004
and F(X) satisfies the convergence criteria using OPTIONS.TolFun of
1.000000e-004

x =
0.6510 0.0000

f =
-3.5542

Esim. Etsitään funktion $f(x,y) = \frac{1}{0,3+x^2+y^2} - \frac{1}{0,2+(x-0,6)^2+y^2}$ lokaalia minikohtaa läh-
tien alkuarvauksesta -0,7.

```
>> [x,fval,exitflag,output] = fminsearch(@fun,[-0.7,0])
```

```
Exiting: Maximum number of function evaluations has been exceeded  

- increase MaxFunEvals option.  

Current function value: 0.000000
```

```
x =  

1.0e+016 *  

-1.1426 0.0015
```

```
fval =  

0
```

```
exitflag =  

0
```

```
output =  

iterations: 141  

funcCount: 403  

algorithm: 'Nelder-Mead simplex direct search'
```

Lokaalia minikohtaa ei varmaankaan löydetty.

12.4 Tasointegraali

Tasointegraalin

$$\int_{y_{\min}}^{y_{\max}} \left(\int_{x_{\min}}^{x_{\max}} f(x,y) dx \right) dy$$

lasketaan komennolla

```
q = dblquad(fun,xmin,xmax,ymin,ymax)
```

missä

- fun = @f, jos funktio on tiedostossa f.m
- fun = inline('f(x,y)'), jos funktio ei ole tiedostossa.

Integraali lasketaan tarkkuudella 10^{-6} . Jos halutaan laskea muulla tarkkuudella käytetään komentoa

```
q = dblquad(fun,xmin,xmax,ymin,ymax,tol)
```

missä **tol** ilmoittaa toleranssin.

Integroinnin sisempi muuttuja määräytyy seuraavasti:

- m-funktiossa sisempänä integroidaan ensimmäisen kutsuargumentin suhteen.
- inline-objektissa sisempänä integroidaan aakkostossa lähempänä alkupäätä olevan muuttujan suhteen.

Inline-objektin integroimisjärjestyksen voi selvemmin ilmoittaa antamalla objekti muodossa

```
inline('f(x,y)', 'x', 'y')
```

Tässä x on sisempi integroimismuuttuja.

Esim. Lasketaan integraali $\int_{\pi}^{2\pi} \left(\int_0^{\pi} (y \cos x + x \sin y) dx \right) dy$

Otinta käyttäen:

m-tiedosto intgrd.m:

```
function z = intgrd(x,y)
z = y.*cos(x)+x.*sin(y);
```

komento:

```
>> Q = dblquad(@intgrd, 0, pi, pi, 2*pi)
Q =
-9.8696
```

Inline-objektina:

```
>> Q = dblquad(inline('y*cos(x)+x*sin(y)'), 0, pi, pi, 2*pi)
Q =
-9.8696
```

Sama toisin:

```
>> Q = dblquad(inline('y*cos(x)+x*sin(y)', 'x', 'y'), 0, pi, pi, 2*pi)
Q =
-9.8696
```

Komennolla

```
>> Q = dblquad(inline('y*cos(x)+x*sin(y)', 'y', 'x'), 0, pi, pi, 2*pi)
Q =
29.6088
```

lasketaan integraali $\int_{\pi}^{2\pi} \left(\int_0^{\pi} (y \cos x + x \sin y) dy \right) dx$.